闘人魔境伝（とうじんまきょうでん） ヘラクレスの栄光

完全必勝ハンドブック



闘人魔境伝 ヘラクレスの栄光



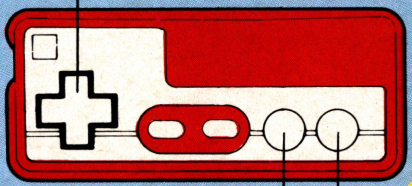
キミだけの……完全攻略ガイドブック

AV・RPG全盛期の今、ここに真打ち登場だ！



RPGファンのキミ、お待たせ！　遂に、待望のゲームが登場したぜ。発売時期が延長されてヤキモキしてた人、ご安心あれ。その分グ〜ッとグレードアップしたこのゲーム、決して期待を裏切らないぞ。ゲーム概要は今までにも紹介してきたから、ここではもっと深〜く掘り下げて、ズバリ攻略のガイドをしちゃおう！

CP.1 まずは、コントローラー操作で差をつけよう

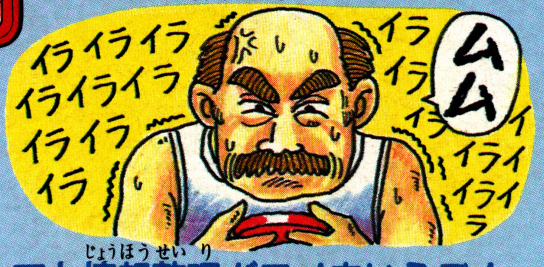


上下だけでなく、左右のコマンド移動も利用しよう。

キャンセル指示は、Ⓑでスピーディーにやろうぜ！

戦うコマンドを設定してるときは、Ⓐを押しっぱなしに！

アクションゲームじゃないからってコントローラー操作を無視しちゃダメ。なにしろ敵キャラ出現率が高いゲームだけに、的確なコマンド設定をしないとムダな時間を食うハメになるぜっ！





GやEXが低い敵と戦っているヒマはないのダ。



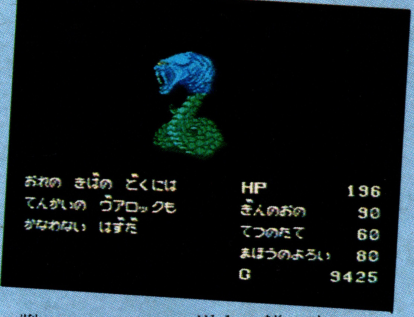
✚を右に押して、即逃げるコマンドに設定！

CP.2 なんといっても情報整理がモノをいうぞ！

情報収集はRPGの基本中の基本だ。どんな小さな情報でもメモすることが、完全攻略への早道だよ。街や村へ行ったら、必ず人々に話かけようね。それに、建物の中の人やボスキャラとも話ができるから見逃さずに！



地上の人たちはもちろん、建物の中の人もチェック！



話もできるけど、心見の窓を使えば本心を知ることができるぞ。

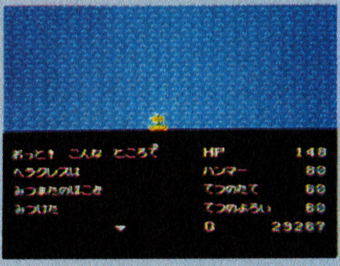
CP.3 武器や防具をステップアップしなくっちゃったら

スタート時のヘラクレスは丸ハダカ。でも最初に所持金が400Gあるんだ。これを使ってまず武器と防具を買おう。アテネの街では、銅の剣・皮の服・銅の盾が買えるぞ。そして魔物を倒してGがたまったら、バシバシ強い武器を買い揃えていこうね。

武器は3種類まで持てるんだ。敵によっては、限られた武器でしか倒せないヤツもいるから、そこをよ〜く考えよう。次のページを参考にしてね！



Gがたまったら、いらない武器を売って新しい強力な武器を！



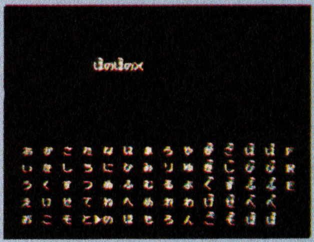
武器の中には、お店で買えない貴重なものもあるんだぜ。

CP.4 神託所の蘇生の呪文も使いかた次第だね

ペルラの村の神託所で聞ける蘇生の呪文は、中断したゲームを再開できるパスワード。しかも、HPや武器の損傷が最大値の状態で再スタートできるんだ。これは利用するっきゃない。



HPや武器が残り少なくなったら、神託所へ駆けこもう。



リセットしてパスワードを入力しなおして……。



ベストコンディションでアテネの街から再スタートできる！

ゲーム構成　ゲームのしくみを知っておけば勇気百倍！

Action1 アテネの街〜ペルラの村〜セレネの街〜へべの街〜船を入手する

アテネの街を出てレベルを上げ、ペルラの村へ。ネメアの谷で重要アイテム入手。そして、戦いの神アレスより授かる強力な武器でケルネア山に…。そこで手に入るアイテムは、のちに船を入手するための大切なものだ。船を手に入れたら、海へ向けて旅立とう！

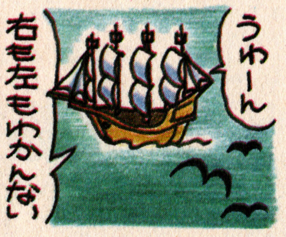




Action2 東の海〜タルタルの村〜ナナの街〜ガイアの街〜ゾラ火山

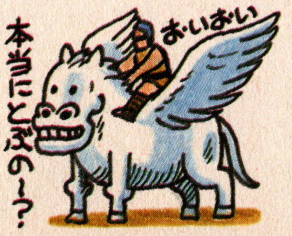
海を渡りタルタルの村へ。情報を仕入れて再び海を探策。なにしろ海上では、いろんな武器やアイテムが見つかるぞ。セントメアリー島では、ナナの女王に会うことができる。ここで西の海へ渡るための情報を聞きだそう。そして第2の難関、西の海へ向かえ！





Action3 西の海〜レアネイラの街〜アマゾン〜あるほこら〜天界〜地獄

この先は、謎解きもかなり数多くなって苦しいところ。ラピタイやアマゾネスで天界へ登るためのアイテムを手に入れ、あるほこらを経て天界へ。天界まで行けば、いよいよ大ヅメ。再び地上へ舞い戻って、今度は地獄へ…。黄泉の国はもうすぐそこだっ！





これがヘラクレスの大冒険の全体MAPだ!!



冒険に旅立つ前に、まず地形と名称を覚えてくれ。6つの街と2つの村からなるこの世界、ただでさえ迷っちゃうもんね。

このMAPの中には、各地の名称のほかに、ボスキャラの出現地も載っている。参考にして！



[redacted]
アテネの街
聖者の道
セレネの街
E
バルセロア地方
タリスの入江
カルターゴ地方
ヘベの街
ネメアの谷
ペルラの村
セントリアリー島
ナナの街
F
ミレトス宮殿
ガイアの街
ゲルダナ地方
タルタルの村
パロス島
ポポスの泉

ヴィーナスを救いだすためにさあ出発！でもそのまえに…

武器

武器はワンハンドとツーハンドに大きく2つ分けられる。しかし、実際には、魔物のタイプ（陸・海・空の3タイプ）に対応できるように3種類と考えたほうがいいかもね。

ツーハンドウェポン



銀の斧
ベルラの村で手に入る。強力だが、ちょっと入手困難!?



ハンマー
店で買える武器の中では最強クラス。セレネで買えるぞ。



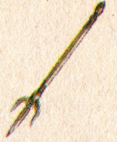
三叉の矛
海の神ポセイドンが愛用した武器。海の魔物に効くぞ。



銀の弓
戦いの神アレスから授けられる。空の敵に有効な武器。



マルスの斧
どこかの島で手に入る。ネイアスと戦うにはコレだ！



魔性の矛
これも海の魔物に。西の海の魔物は強力なので是非！

ワンハンドウェポン



ナイフ
お店で安く買えるが、耐久力がなくあまり使えない。



鋼の剣
最初に持つ武器はこれが良いだろう。ナカナカだぜ。



鉄の剣
海へ初めて出るときにはコイツを持っていこう。



破邪の剣
アマゾンのトルバを倒すと手に入る強力な剣だ。

防具

敵の攻撃から身を守るためには、それなりに防具が必要、コレ当然。直接身につけるアーマーと手に持つ盾があるが、どちらも1個づつしか持てないよ。ステップアップしていこうね！

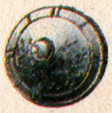
シールド



木の盾
安いが、木だけにすぐ壊れちゃう。



銅の盾
錆びやすいが、値段が手頃だよ。



鉄の盾
銅の盾の倍威力があるのだ！



鋼鉄の盾
鋼鉄だけあってさすがに強力だ。



聖なる盾
値段は高いが、かなり強力だぞ。



シーザーの盾
どこかの洞にある超強力な盾。

アーマー



皮の服
ハダカよりはマシな程度だね。



鎖かたびら
軽くて動きやすいが耐久力がない。



銅のよろい
少しGが貯ったら買い揃えたいね。



鉄のよろい
少し高いがかなり使えるシロモノ。



鋼鉄のよろい
お店で買える最強のよろいだ。



魔法のよろい
賢者の村にあるというウワサだ…。

道具

アイテムは全部で33個ある。その中でも、実用面で18個のアイテムは覚えていてほしいんだ。きっと役に立つよ。



食べ物
ヘラクレスのHPを少し回復する。



氷室の器
地下の敵に有効な攻撃アイテムだ。



セレネの薬
HPが30回復する。6個まで持てるよ。



火柱の玉
ゾラ火山の源。海の敵に有効。



回復の種
HPが最大値まで一気に回復するぞ。



まほろばの杖
地上の敵に効く。でも使いすぎるな！



カギ
お城などにはカギが必要な所も…。



鍛冶屋
武器の修理屋。5000Gで雇えるぞ。



ろうそく
地下を探険するときはろうそくを。



ランプ
ろうそくより数段に良いものだね。



船
モチ海を渡るためのパートナーさ。



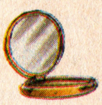
旅の翼
街や村を行き来できる便利モノ。



命の水
砂漠を歩くときはコレを飲め！



夢見の笛
敵を眠らせる不思議な笛なんだ。



心見の窓
魔物の本心を読みとれるぞ。



羅針盤
自分が今どこにいるのかがわかる。



魔除の鈴
弱い魔物はこれで封じこめられる。



ペガサス
天界へ連れていってくれる天馬。

アテネの街

スタートはこの地から

ゲームはここから始まるんだ。パスワードで再開するときもここからだよ。まずは、街の人々の情報を仕入れよう。かなり広い街だから聞きもらさないように！

武器屋



▲武器や防具を買うときは、この武器屋へ行こう。じゃんじゃん魔物を倒して強い武器を…ネ。

宿屋

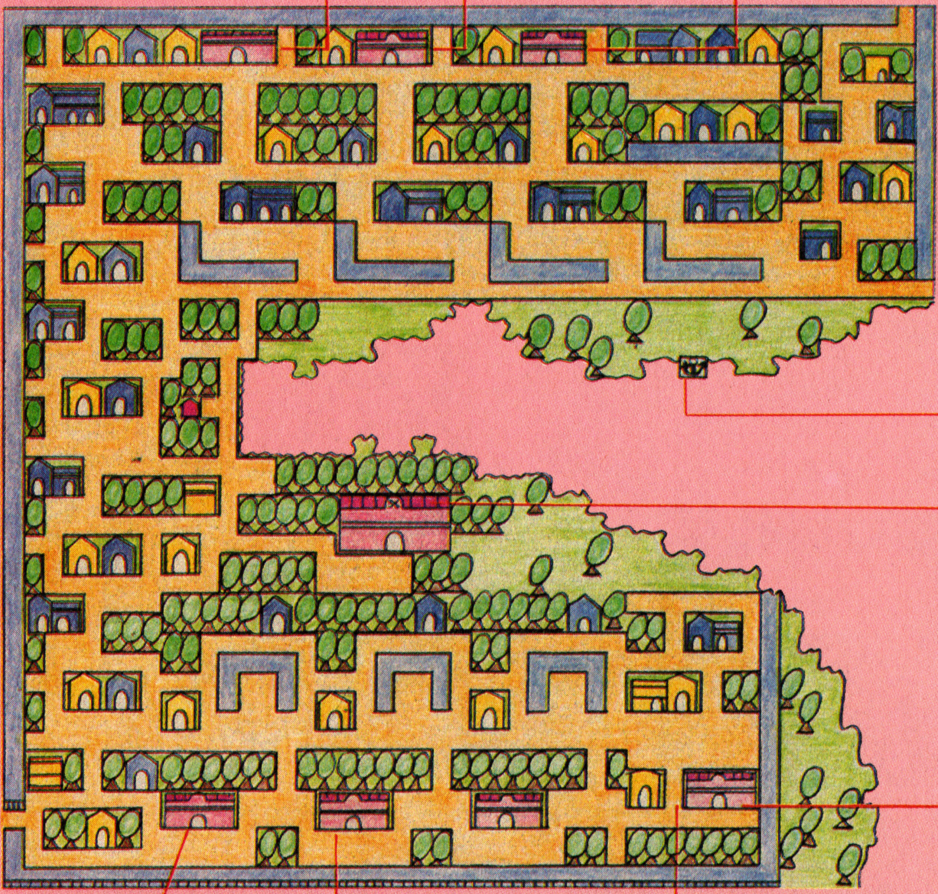


▲戦いで傷ついてしまったら、ムリをせず宿屋に泊まろう。HPを最大値まで回復してくれるぞ。

八百屋



▲HPを少しだけ回復できる食物が売っている。特にここのにんじんには注目してほしい…!?



スタート地点



▲スタート地点の港には重大な秘密があるのダ。まあ、それはあとですぐわかるはずだけどね。

鍛冶屋



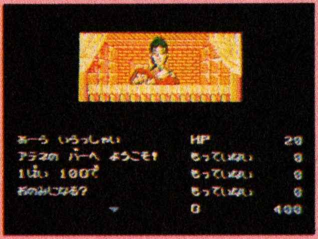
▲戦いで壊れた武器を直してくれる鍛冶屋。5000Gで雇ってしまえば、武器は壊れなくなるよ。

道具屋



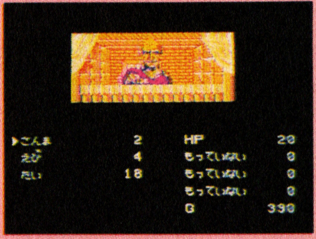
▲この街の道具屋ではろうそくが売ってるね。ペルラの村へ行く前に買っておいたほうがいい。

アテネのバー



▲なんか怪しいバーだけど、10Gで1ぱい飲むと、ちょっとしたアドバイスをしてくれるんだ。

魚屋



▲イキのいい魚を売ってる魚屋。しかし、サンマなんてどうして売っているんだろうか…。

武器屋



▲こっちの武器屋にはちょっとグレードの高いものが売ってるんだ。ああ、Gがあればなぁ。

街や村のシステムはほぼ共通なのだ

街や村の中のお店は、全て赤い建物と共通している。でも、街によってはお店がないところもあるし、赤い建物でも入れないところがあるぞ。これから先は右の記号を参考にしてね。

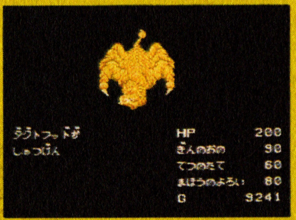
記号

武…武器屋　道…道具屋
宿…宿　屋　食…食物屋
（すべて20G）

ペルラの村

パスワードはここで聞こう

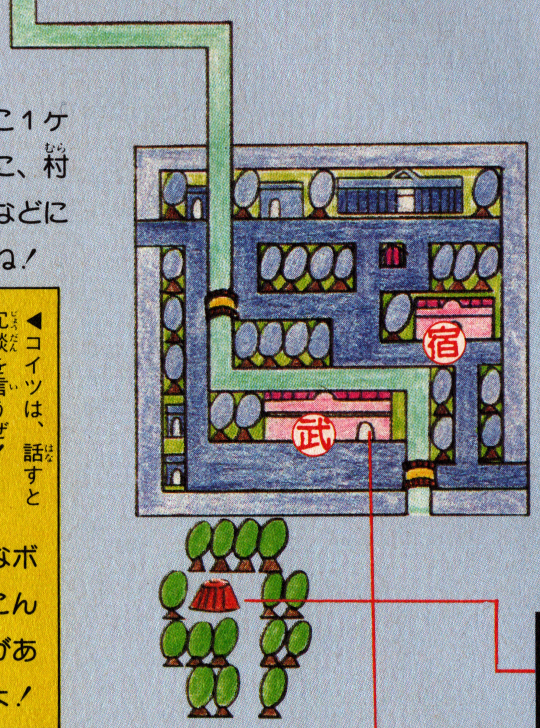
ここペルラの村は、小さいけどとても重要な場所なんだ。なにせ、パスワードを聞けるところがここ1ケ所しかないんだから。それに、村の中のほこらや、周辺の山などには重要なアイテムがあるしね！

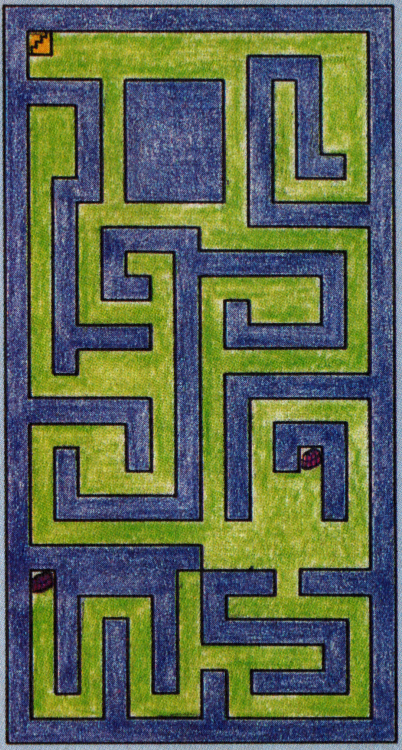


◀コイツは、話すと冗談を言うぜ！

おっと、見ためが強烈なボスキャラだね。でも、ここんちのほこらに美しい宝物があるって誰か言ってたでしょ！

村の中にポツンとあるほこら。ここには強力アイテムが置いてあるんだけど、そう簡単には取れないかもしれない。だって、ムチャ強の敵がいるもん。







▲メッセージで聞いた気になる存在、黄金のしか。とても逃げ足が速いんだ。

カギ屋



◀不思議なカギを売っているカギ屋。1つ300Gとチョット高いけど、持っていたほうがイイぞ！

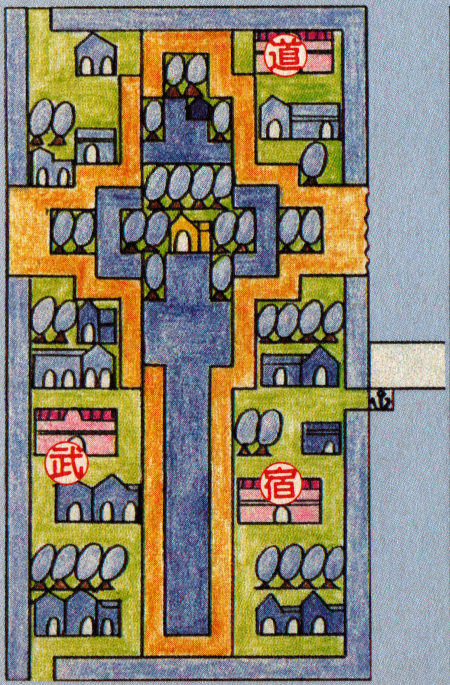
武器屋データ

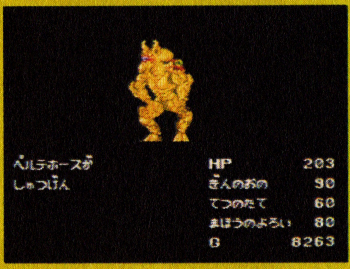


セレネの街

かつて、ゼウスが開いた歴史ある街だ

遠い昔、ゼウスによって開かれたという歴史的な街セレネ。この街には謎がありそうだ。ウン、そう何だかワケのわからないほこらがあるよね。その謎は、天界へ行ったあとに解き明かされるはずだよ。それまでは、ジッとガマンして、先へ進んでいくっきゃない。





ジャ～ン！　ペルテホースでやんす。こいつはとっても便利なアイテムを持ってるよ。テレポート、つまり移動できるものをね。でもコイツに出会うためには、何か持ってなきゃいけないんだ。フッ、わかるだろ～、ウマだもん。

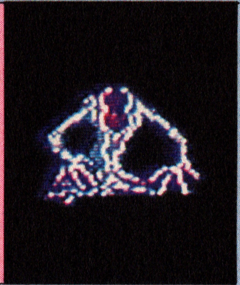
武器屋データ　道具屋データ





やたらと多い陸のキャラ

陸に出現する敵キャラは全部で60種類もいる。もちろんここで全部紹介できないから、代表的なキャラ8種を紹介するね！

歩行樹

▲パッと見た目は弱そうだけどやっぱり弱い歩行樹。でも、色の違うヤツは油断できないぜ。

妖術使い

▲その名のとおり、マジックを使う。自分のレベルが低いときは、ヤツのスリープに注意しろ！

クテノドン

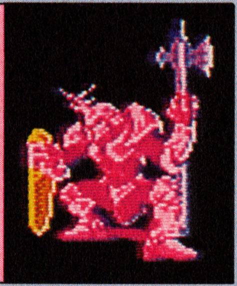
▲意外と素早い動きをするクテノドン。コイツは倒すと70G位稼げるから、見逃せないね。

グラスデク

▲グラスデクは、クテノドンよりもっとお得な100Gのキャラ。レルネ湖のまわりで出現するよ。

アレックス

▲ペルラのほこらで苦労させられたアレックスタウの兄弟。ゲルダナ地方によく出没するんだ。

魔戦鬼

▲かなり迫力モンの魔戦鬼。かなりの攻撃力がある敵だ。逃げるが勝ちかもしれないぞ！

セリエテ

▲アマゾネス帝国に出現する。女性的な姿とはうらはらに凶暴だ。しかし、Gはナント700G！

レッドガイコツ

▲リトルモンスターで最強クラスのレッドガイコツ。なるべく出会わないようにしたい敵だ。

へべの街

HOTな情報がいっぱいだぜ

カルターゴ地方のへべの街。ここでは、海に関する情報がかなり集まる。その中で、"西に○○南に○○" のような数が出てくるよね。これは、もちろんこの場所に何かあるという意味なんだけど、ただ1つ1つ数えていくんじゃ大変な作業だよ。そんなときには、羅針盤を使って計算しようね。まあ海に出てからの話だけど。



砂漠を歩くと、1歩進むごとに4づつHPが減ってしまう。これはタマらない。早いとこ命の水を見つけなけりゃね。この先砂漠がたくさんあるから絶対に見逃さないでっ！

武器屋データ

くさりかたびら	210
どうのよろい	800
てつのよろい	1400
どうのたて	100
てつのたて	380

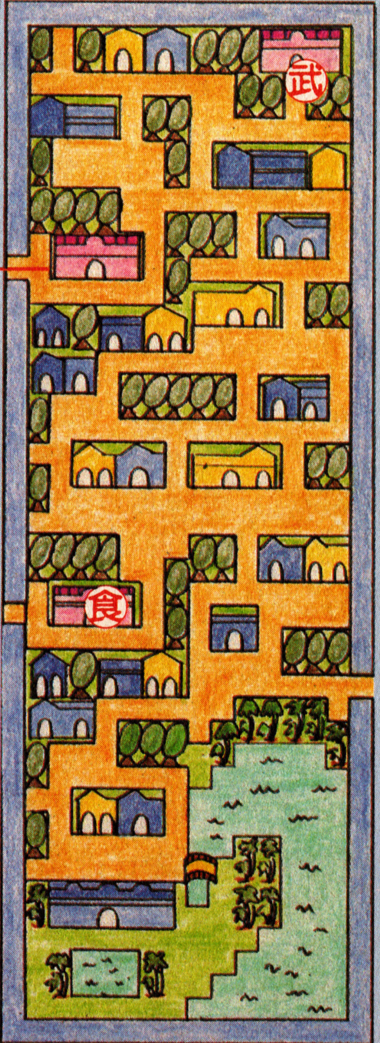
食物屋データ

とりにく	4
とんかつ	8

カジノ



ギャンブル好きな人にはウレシウレシのカジノ。本格的っぽいから、思わずのめり込む人もいたりして。でも、ほどほどにしろよ！



さあ、いよいよ船が手に入るぞ

カルターゴ地方からさらに北へ。広大な砂漠地帯を抜けると、岬の突端にほこらがある。ここは、何を隠そうエルク宮殿なのだ。そこで、海の神ポセイドンに会うと、待望の船が……！





▲海神ポセイドンが要求するものは何か？　メッセージをもれなくメモした人ならわかるよね。その交換条件として船を授けてくれる。

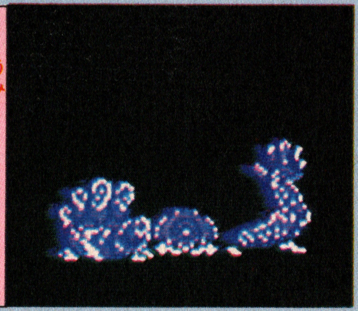


やたっ！　ついに船が手に入ったぜいっ。これで海へとくり出せるぞ。新たなる思いを胸に、新世界へ出発しよう。ホホ～イっと！

ブキミ 意外と強い海の敵

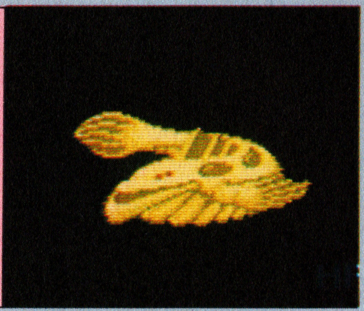
うつ、海へ出たとたんにイキナリ敵が強くなった。そう思った人も多いと思うけど、それもそのはず、まだ海の敵に効く三叉の矛を持ってないだろ。ウム、早いとこ見つけたほうがイイぞ。

海ぼうず



▲とにかくしぶとい、海ぼーず。マジックなどは使わないけど、耐久力にかけてはピカイチだ。このほか、シーピープルや海の巨人など、このグループはしぶといヤツらだから、そこんとこを頭に入れとこうね。

コジマン



▲海ぼーずとは正反対に、攻撃力がズバ抜けている。耐久力＝防御力がないから、一発でしとめられればいいんだけど、反撃されるとタマらないぞ。ヘタすると一発でこっちがやられるときもあるから要注意だ。

シードラゴン



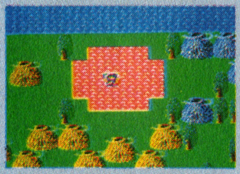
▲ブレスのマジックを使うシーサウルス。このほかにシースネークやシードラゴンがいるんだけど、こいつらはハンパじゃないぜ。ブレスのマジックは強烈だし、おまけに動きが素早いんだ。気をつけてくれ！

海上の島は完ペキにチェックしろ！

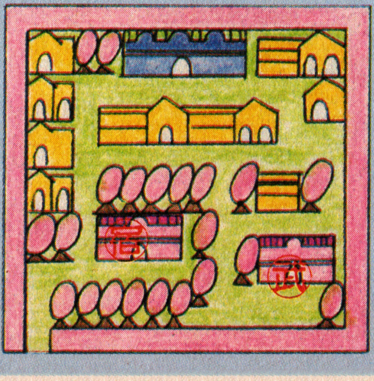
ここで紹介する以外にバロス島ってのもあるよ

ナナの街

ナナの街は、セントメアリー島のド真ん中にある小さな街だ。そこへ行くためには、島をグルッとひと回りして、ほこらを抜けなければならない。ほこらには、タロスという番人もいるし。しかし、この街には女王がいる。彼女から決定的な情報が……！



▲ほこらを抜けると、赤い毒の沼に出る。ここは、1歩足を踏み入れるとHPが10も減っちゃうけど進むしかない。



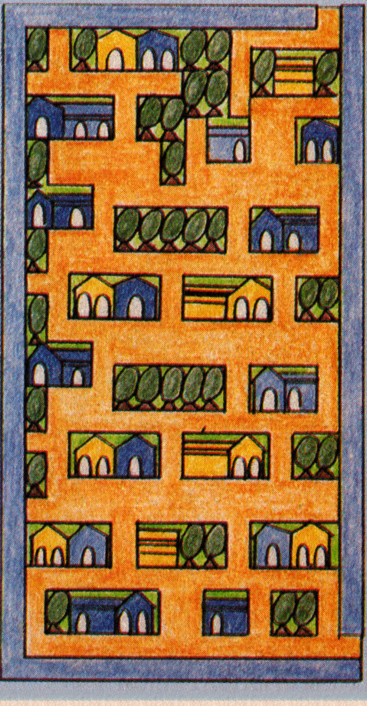
武器屋データ

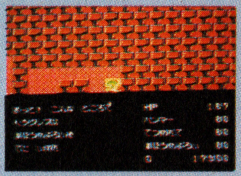
てつのつるぎ	300
てつのよろい	1400
はがねのよろい	2800
はがねのたて	800
せいなるたて	8000

情報はもれなく！

タルタルの村

タルタルの村は、賢者がたくさん住んでいるんだ。彼らの話はとっても役に立つものばかり。ただし、みんな家の中に閉じ込もっているから、しらみつぶしに建物の中へ入ってみようね。ここで情報を聞きもらすと、あとで苦労するかもしれないぞ。



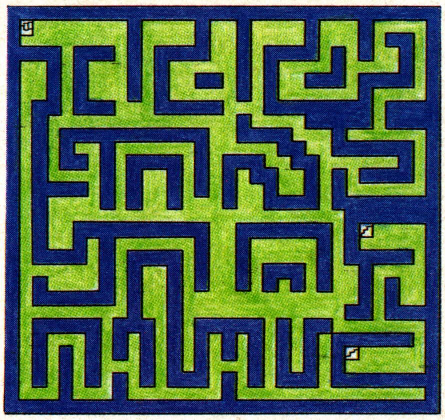


▲どこかの家の中に、すばらしい宝物があるよ。これさえあれば、防御力アップまちがいなし。見つけようぜ！

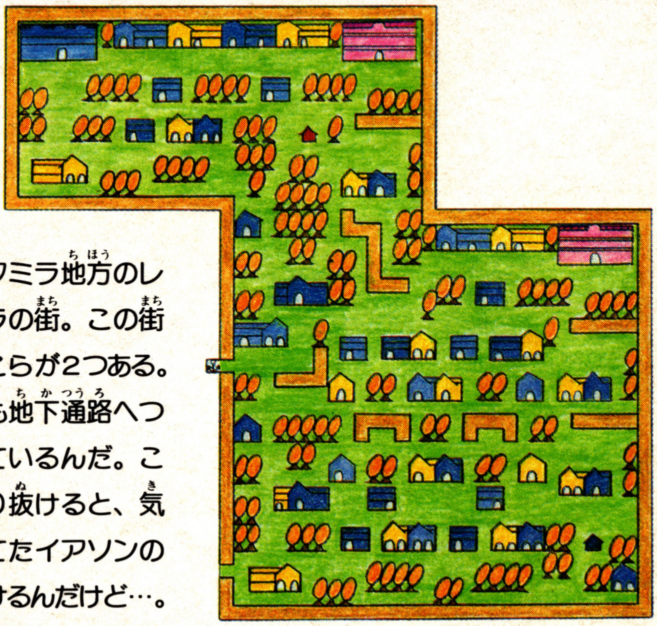
西の海へ渡ると、そこからはミステリーの世界だ！

西の海へ渡るには、ゾラ火山をくずさなければならない。その方法は……戦いの神アレスが最後に言ったセリフを思い出してごらん。

レアネイラの街



ダンタミラ地方のレアネイラの街。この街にはほこらが2つある。2つとも地下通路へつながっているんだ。ここを通り抜けると、気になってたイアソンの墓へ行けるんだけど…。



数々の謎を解いて天界へ登れ

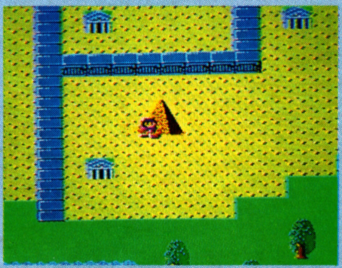
ここから先は、まさしくミステリーの世界。ひと筋縄ではいかないぞ。ただ、パターンとして、重要アイテムを揃えてどこかへ行くと、また新たな重要アイテムにすり変わってという方式だから、そのアイテムさえ見つかればトントン拍子にクリアできるかも…。ウ〜ム何だろか。



▲うわっ、ブキミな姿。こいつは墓場荒らしの犯人だ。やっつけろ！



▲ガンコなじいさんも、息子のこととなると話がわかるんだ。







謎のピラミッドには何がある!?

砂漠の中に整然と並ぶピラミッド。ここにはいったい何が隠されているのか!? 1つ1つ入念にチェックしなくちゃだめだよ。

ポポスの泉に必ず立ちよる

ピラミッドの下方にある小さな泉、それがポポスの泉だ。ここには、最後のカギとなる最重要アイテムがある。覚えておいてくれ！

戦士イアソンの魂は不滅だ

戦士イアソンは魔物と戦い、そして敗れた…。しかし、彼の勇者の魂は滅びなかった。そして、真の勇者が現れたとき彼方へ導く…！

黄泉の国へ行くためには…

天界までたどり着ければ、黄泉の国への片道キップは手に入れたも同然。しかし、謎解きはまだ終わっちゃいないぜ。天界から再び地上へ降りて、やり残した仕事をしなければならないんだ。そして、×××の海へ漕ぎ出せば、黄泉の入口はもう目の前…健闘を祈る！



ドドーンと

全ボスキャラ大紹介！



鉄のいのしし Ⓐ

ペルラの村へ行くためには、まずこいつを倒さなければならない。スリープのMを使うぞ。



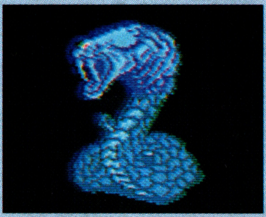
黄金のしか Ⓑ

黄金の角を持つ幻の動物。逃げ足が速い。倒すためには、戦いの神アレスの協力が必要だ。



ダクトフット Ⓒ

ネメアの谷のほこらに棲む。美しい宝物を手に入れるためには、ダクトフットを倒さねば…。



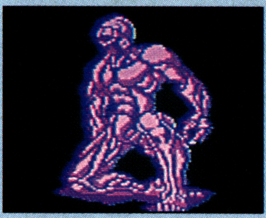
ボルグ Ⓓ

レルネの湖にいる大蛇。コイツが持っているボルグの毒は、敵と戦うときに使えるらしい。



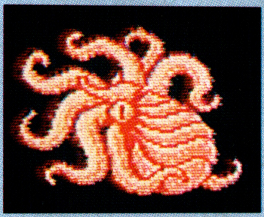
ペルテホース Ⓔ

バルセロア地方の林に出現する。が、タダでは出てきてくれない。馬の好物は何かなぁ？



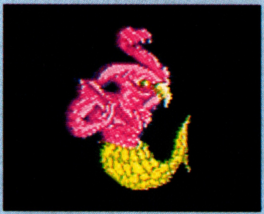
タロス Ⓕ

セントリアリー島のほこらの番人。倒すと、ランプが手に入るぞ。こりぁ便利モノだぜ！



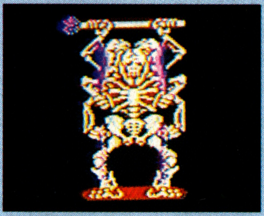
大ダコ Ⓖ

コイツのスリープのMは強力だ。眠らされるとかなりキツイぞ。気をつけなくちゃね。



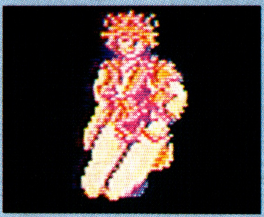
シーサタン Ⓗ

天界で必要になるアイテムを隠し持っている。必ず倒さなきゃいけない敵だぜ！



ネイアス Ⓘ

ガイコツグループの親玉だ。マルスの斧があればラクにしとめられるよ、コイツは。



トルバ Ⓙ

アマゾネス帝国の支配者。倒せば、破邪の剣が手に入る。しかし、ブレスのMにゃ注意しろ！



ヴァロック 天界

天界を進むためには、ヴァロックを倒さなければならない。空を飛ぶ魔物だから武器は…。



ハデスドッグ ？

魔王ハデスのペット。黄泉の入口の番犬だ。でも、骨を投げると、ラクラクで倒せるぞ！

もっと詳しく知りたい人はFSを読んでね！

ただでさえのめり込むRPGとなれば、いったん始めたらやめられないのが人情ってもの。やっぱオモシロイもんね。数々の謎解きをクリアしたり、ものスッゴアイテムを見つけたときなんかジ〜ンときちゃったりして。でも、中にはどうしても謎が解けなくってイラついちゃってる人もいるんじゃないな？　そんなときは、7月3日発売のＦＳを読んでみて！　1週間でクリアできる充実内容で、悩めるキミも大満足。完全無欠の必勝ＭＡＰも付いてるぜ！



ファミコン必勝本　7月3日号特別付録

昭和62年7月3日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第13号通巻26号　昭和61年7月11日第3種郵便物可